

R_1 e R_2 rappresentazioni di L che hanno
 operatori R_1 e R_2 sullo spazio vettoriale ϕ e η
 rispettivamente. P. es. $R_1 =$ matrice 3×3 di $SU(3)$
 e $R_2 =$ matrice 8×8 di $SU(3)$ (o altra 3×3 di $SU(3)$)

$$R_1 \text{ ha peso } M_1 \quad H_1 \phi_i = M_1(h) \phi_i$$

$$R_2 \text{ ha peso } M_2 \quad H_2 \eta_i = M_2(h) \eta_i$$

Lo spazio prodotto è generato da vettori $\phi \otimes \eta$ che in

pratica sono $m+n$ dimensionali

$$\begin{pmatrix} \phi_1 \\ \vdots \\ \phi_n \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} \eta_1 \\ \vdots \\ \eta_m \end{pmatrix}$$

Definisco la rappresentazione prodotto come l'operatore che
 ...

un dato uno spazio con scissione e zero in un certo modo
 multi meriti:

$$R_1 \otimes R_2 = R_{1 \times 2} = \begin{pmatrix} R_1 \phi \\ \eta \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \phi \\ R_2 \eta \end{pmatrix}$$

Ad un $h \in H$ comporre una operazione composta

$$H_2(h) := \begin{pmatrix} H_1(h) \\ H_2(h) \end{pmatrix} \quad t.c$$

$$H_2(h) \begin{pmatrix} \phi \\ \eta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} H_1 \phi \\ \eta \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \phi \\ H_2 \eta \end{pmatrix}$$

$$(2 \ 0) \quad = \quad \begin{matrix} M_1(h) & + & M_2(h) \\ (1 \ 0) & & (1 \ 0) \end{matrix} \begin{pmatrix} \phi \\ \eta \end{pmatrix}$$

quindi comporre a $M_1 + M_2$ sommati come vettori nello

Spazio dei fermi. Questo significa che

$$(1, 0) \otimes (1, 0) \supset (2, 0)$$

$$(1, 0) \otimes (0, 1) \supset (1, 1)$$

Nel caso di rappresentazioni uguali $(1, 0) \otimes (1, 0)$

è possibile decomporre il risultato in una parte simmetrica e una antisimmetrica.

La parte simmetrica coinvolge la rappresentazione identica

del peso più alto $(2, 1, 0)$. Quella antisimmetrica non

può usare due volte i fermi più alti, quindi il peso più alto

della antisimmetrica deve essere fatto col più alto di una e

il secondo più alto dell'altra

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 1 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}^2 = (2, 0) + (0, 1) \quad 3 \times 3 = 6 + \bar{3}$$

(- ,)

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 1 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} = (1, 1) + (0, 0)$$

$$3 \times 3 \times 3 > 1$$

$$3 \times \bar{3} \approx 8 + 1$$

representazioni di dimensione più alta possono essere costruite a partire dalle rappresentazioni basiche che sono quelle con tutti 0 tranne un 1 matrice di Dynkin.

Per le algebre $A_n = SU(N)$ basta $(1, 0)$ ma è un caso particolare (sebbene molto diffuso)

$$b_i := \begin{cases} 0 & j \neq i \\ 1 & j = i \end{cases}$$

$$\text{rep} = (m_1, m_2, m_3, \dots) \supset \prod_{m_i \in \text{rep}} \pi^{m_i} b_i$$

si ottiene moltiplicando m_1 volte b_1 , moltiplicando m_2 volte b_2

e così via